**Créer une application**

Cette application sera responsable des réservations et du catalogue à afficher sur le site.

Comment créer une nouvelle application ? Django contient une commande dédiée : django-admin startapp app\_name

$ django-admin startapp store

Un nouveau répertoire vient d'être créé au même niveau que disquaire\_project : store. Passons en revue les fichiers qu'il contient :

store/

migrations/

\_\_init\_\_.py

admin.py

apps.py

models.py

tests.py

views.py

\_\_init\_\_.py

Nous les découvrirons plus en détail tout au long de ce cours. Mais je sais que vous êtes impatient ! Voici donc à quoi ils correspondent :

* migrations/ : fichiers qui modifient la structure de la base de données.
* \_\_init\_\_.py : déclare que ce répertoire est une librairie.
* admin.py : configuration de l'espace d'administration.
* apps.py : configuration de l'application (vous n'avez pas besoin de le modifier).
* models.py : modèles de l'application (nous y reviendrons).
* tests.py : fichier qui contiendra les tests.
* views.py : vues de l'application (nous y reviendrons).

Mettez à jour *settings.py* pour en déclarant votre application :

*settings.py*

INSTALLED\_APPS = [

'store.apps.StoreConfig',

# ...

]

La structure de l'application est désormais créée mais de nombreux termes vous sont pour le moment inconnus. Par exemple, que signifient Modèle et Vue ? Découvrez dans le chapitre suivant l'architecture MVT, socle de tout projet Django !